**회 의 록**

**1. 회의개요**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 일시 | 22-07-23 | 장소 | 자택 |
| 작성자 | 정롭비 | 작성일 | 22-07-23 |
| 참석자 | 전원 | | |
| 안건 | 아이템, 캐릭터 기획 | | |

**2. 회의내용**

|  |  |
| --- | --- |
| 회의내용 | 1. 캐릭터   스킬 안 –   1. 자신과 선택한 아군 치유 2. 아군 전체 공격속도 or 공격력 or 스피드 증가 (총 3개 스킬로도 가능) 3. 스킬 공격을 던지고 그 주변 범위 스턴 (데미지 유무는 선택) 4. 브랜드 R (튕기는 스킬 공격) 5. 아군 전체 잠깐 무적 or 내구성 증가 6. 순간이동 (오멘) 7. 속도가 느려지는 장판깔기   특성   1. 탱킹 관련 2. 체력 재생 3. 체력 증가 4. 방어력 증가 5. 치명적인 공격 1회 방어 (죽는 공격을 1회 막아줌) 6. 전투 시작 첫 공격 피해 감소 7. 공격 일부 데미지 반사 8. 회피율 증가 9. 스테이지 클리어 시 체력 회복 10. 유틸 관련 11. 이동속도 증가 12. 공격속도 증가 13. 아이템 생성율 증가 14. 좋은 등급을 받을 확률 증가 (운 증가) 15. 스킬 쿨타임 감소 16. 랜덤 스킬 서브 스킬로 획득 17. 마나 캐는 속도 증가 18. 항복할 때 획득량 증가 19. 공격 관련 20. 공격력 증가 21. 공격 피해 흡혈 22. 스킬 효율 강화 23. 탄창 사용시 일정 확률로 안줄어듦 24. 보스 대상 피해량 증가 25. 일정 확률로 한번 더 타격함 26. 주고 받는 데미지 모두 증가 27. 아이템   제한 된 인벤토리 (~~칸 제한)   1. 누군가의 꽁지머리 (2단 점프) 2. wulong차 (5분만 쉬자 : 일정시간 가만히 있으면 체력 회복) 3. 인희’s free 화장품 (상점 아이템이 공짜가 됨) 4. 누군가의 출석부 (체력이 일부 남으면 즉사) 5. 고드름 (공격한 적 이동속도 감소) 6. 고장난 에어컨 (일정시간마다 화상 데미지를 줌) 7. 저주받은 고서 (최대 체력 감소하는 대신(패널티) 시너지를 많이 갖고있음) 8. 무기   한 모델 총   1. 시너지 2. 깨우친 자 (모든 능력치 10% 증가) , 담당(1가지만 가질 수 있음) 3. 체력이 일정 이하면 데미지 증가 (20%/30%/~~) 4. 빙하 (이동속도 감소된 적에게 데미지 증가(10%/20%/~~)) 5. 도탄 (공격 튕기기(2/3/~~ 번))   + 스테이지 마다 보상격차를 점점 크게 두어서 고민을 하게 함 |
| 결정사항 | 위에서 참고 |
| 향후일정 |  |
| 특이사항 |  |